

**РЕГЛАМЕНТ ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА  
ТУРНИРА ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ИГРАМ  
«TAMOS CUP 2021»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Турнир по интеллектуальным играм «TamosCup 2021» (далее – «Турнир») организуется в соответствии с настоящим регламентом;
- 1.2. Турнир проводится в режиме онлайн с использованием программного обеспечения Quantum-Game;
- 1.3. Турнир проводится с декабря 2020 года по июнь 2021 года;
- 1.4. Оргкомитет Турнира оставляет за собой право на перенос даты окончания Финального этапа исходя из эпидемиологической обстановки или введения ограничений на государственном или местном уровне;
- 1.5. Официальные документы Турнира (Указанные при регистрации данные команд, таблицы результатов, вопросы) хранятся Оргкомитетом в течение года;
- 1.6. Редакторы Турнира: Пятов Игорь Александрович;
- 1.7. Оргкомитет Турнира:
  - Каупынбаев Даурен Туленович (председатель Оргкомитета) - председатель Наблюдательного Совета Тамос-Эдьюкейши;
  - Утегулов Асхат Есханович - основатель QuantumCloud;
  - Чистяков Сергей Александрович - руководитель Кружка по интеллектуальному спорту Тамос-Эдьюкейши;
  - Немат Азат Мухитулы - начальник отдела маркетинга TamosEducation

**2. Команды Турнира**

- 2.1. В Турнире могут участвовать только команды, состоящие полностью из лиц, обучающихся / в общеобразовательных и среднеспециальных образовательных учреждениях и не старше 11 класса (для общеобразовательных), и не старше 18 лет (для среднеспециальных образовательных учреждений) на момент проведения Финала;
- 2.2. В Турнире могут принимать участие только представители образовательных учреждений, расположенных в Республике Казахстан;
- 2.3. В команде может быть не более 6 человек;
- 2.4. В Младшей лиге могут участвовать только команды, каждый из игроков которых не старше 8 класса на момент проведения Финала;
- 2.5. В Старшей лиге могут участвовать только команды:
  - для общеобразовательных учреждений - каждый из игроков которых не младше 9 класса включительно и не старше 11 класса на момент проведения финала;
  - для среднеспециальных образовательных учреждений - каждый из игроков которых не младше 14 и не старше 18 лет на момент проведения Финала;
- 2.6. В случае, если в команде часть игроков соответствует критериям для Младшей лиги, а часть игроков - критериям для Старшей лиги, то такая команда будет относиться к Старшей лиге;
- 2.7. Оргкомитет Турнира оставляет за собой право на дисквалификацию команд, не соответствующих указанным критериям, а также в случаях выявления фактов недобросовестной конкуренции;

**3. Схема Турнира**

- 3.1. В Турнире участвуют 2 Лиги: Младшие классы и Старшие классы;
- 3.2. Турнир состоит из двух этапов: Отборочного этапа (проводится онлайн) и Финального этапа (проводится очно);

- 3.3. Каждая Лига имеет собственный турнирный зачёт;
- 3.4. Оргкомитет Турнира оставляет за собой право на изменение формата Финального этапа на онлайн или смешанный исходя из эпидемиологической обстановки или введения ограничений на государственном или местном уровне;
- 3.5. Подсчёт очков проводится в соответствии с методикой, применяемой на платформе Quantum;
- 3.6. Победитель отдельной игры у каждой Лиги определяется как набравший наибольшее количество баллов Quantum в рамках игры;
- 3.7. Победитель Отборочного этапа у каждой Лиги определяется по наибольшей сумме баллов Quantum, полученных в ходе данного этапа;
- 3.8. Победитель Финального этапа у каждой Лиги определяется по наибольшей сумме баллов Quantum, полученных в ходе данного Этапа;
- 3.9. Перед стартом Финального этапа баллы Quantum у команд обнуляются.

#### 4. Схема Отборочного этапа

- 4.1. В рамках Отборочного этапа проводится 6 отдельных игр;
- 4.2. Игры проводятся с периодичностью 1 раз в месяц;
- 4.3. Каждая игра Младшей лиги состоит из 21 вопроса; Каждая игра Старшей лиги состоит из 36 вопросов;
- 4.4. В каждой Игре может принять участие любая команда, соответствующая критериям для участия в Турнире в целом, и Лиги, в которой проводится Игра, в отдельности;
- 4.5. Из Отборочного этапа в Финальный этап проходят команды, занявшие первые 10 мест в Рейтинге Лиги, а также команды, занявшие первые 3 места в первой и второй Игре каждой лиги (при условии соответствия критериям для участия в Турнире и Лиге);
- 4.6. При подсчёте места Команды в Рейтинге не учитываются:
  - команды, не соответствующие критериям для участия в Турнире;
  - команды, не соответствующие критериям для участия в Лиге;
  - команды, занявшие первые 3 места в первой и второй Игре каждой Лиги;
  - команды, дисквалифицированные Оргкомитетом;
- 4.7. Рейтинг для Младшей лиги указан в разделе "Рейтинг" по ссылке <https://qgame.online/tournaments/116>
- 4.8. Рейтинг для Старшей лиги указан в разделе "Рейтинг" по ссылке <https://qgame.online/tournaments/117>
- 4.9. Оргкомитет оставляет за собой право пригласить в Финальный этап любую команду, не прошедшую Отборочный этап

#### 5. Апелляции

- 5.1. Команды могут подавать апелляции на все вопросы Турнира;
- 5.2. Апелляции могут быть поданы только после оглашения ответа на последний вопрос игры, но не позднее 5 минут после оглашения ответа на последний вопрос;
- 5.3. Апелляции должны быть поданы через чат-платформу, расположенную в игровом окне Quantum;
- 5.4. В рамках Отборочного этапа апелляции рассматриваются ведущим Игры;
- 5.5. Вердикт по апелляции оглашается ведущим перед завершением игры;
- 5.6. Решение по апелляции является окончательным.

Утверждено:

  
Председатель Оргкомитета **Каупынбаев Д.Т.**

